

## Carta do Oponente

The image displays two Scratch code blocks on a grid background. The left block is triggered by 'quando eu receber inicia rodada' and contains the following steps: 'vá para x: 136 y: 72', 'mude para a fantasia carta verso', 'vá para a camada de trás', and three 'esconda a variável' blocks for 'força oponente', 'inteligência oponente', and 'velocidade oponente'. The right block is triggered by 'quando eu receber vira a carta' and contains: three 'mostre a variável' blocks for 'força oponente', 'inteligência oponente', and 'velocidade oponente'; 'mude para a fantasia carta frente'; seven 'crie clone de' blocks for 'cabeça', 'corpo', 'pé', 'velocidade', 'inteligência', 'força', and 'acessórios atrás'; 'crie clone de acessórios frente'; 'transmita clone criado'; 'espere tempo seg'; and 'transmita inicia rodada'.

```
quando eu receber inicia rodada
vá para x: 136 y: 72
mude para a fantasia carta verso
vá para a camada de trás
esconda a variável força oponente
esconda a variável inteligência oponente
esconda a variável velocidade oponente

quando eu receber vira a carta
mostre a variável força oponente
mostre a variável inteligência oponente
mostre a variável velocidade oponente
mude para a fantasia carta frente
crie clone de cabeça
crie clone de corpo
crie clone de pé
crie clone de velocidade
crie clone de inteligência
crie clone de força
crie clone de acessórios atrás
crie clone de acessórios frente
transmita clone criado
espere tempo seg
transmita inicia rodada
```