

Inteligência

The image displays three Scratch scripts on a grid background:

- Script 1 (Top Left):** Starts with "quando este ator for clicado". It contains an "if" block: "se n° da fantasia de carta do oponente = 1 então". Inside the "if" block, the actions are: "mude BOTÃO para inteligência", "pare outros scripts no ator", and "transmita vira a carta".
- Script 2 (Top Right):** Starts with "quando eu começar como um clone". It contains: "vá para carta do oponente", "espere tempo seg", and "apague este clone".
- Script 3 (Bottom):** Starts with "quando eu receber inicia rodada". It contains: "defina o tamanho como 100 %", "vá para minha carta", and a "sempre" loop. Inside the loop is an "if" block: "se tocando em ponteiro do mouse ? então". The "if" block has two branches: "então" (define o tamanho como 101 %, define o efeito brilho como 20) and "senão" (remove os efeitos gráficos, define o tamanho como 100 %).