

Inteligência

The image displays three Scratch scripts on a grid background:

- Script 1 (Top Left):** Starts with "quando este ator for clicado". It contains a conditional block "se" with the condition "n° da fantasia de carta do oponente = 1". If true, it performs three actions: "mude BOTÃO para inteligência", "pare outros scripts no ator", and "transmita vira a carta".
- Script 2 (Top Right):** Starts with "quando eu começar como um clone". It performs three actions: "vá para carta do oponente", "espere tempo seg", and "apague este clone".
- Script 3 (Bottom):** Starts with "quando eu receber inicia rodada". It defines "tamanho como 100 %", then "vá para minha carta". It enters a "sempre" loop containing a conditional block "se" with the condition "tocando em ponteiro do mouse?". If true, it defines "tamanho como 101 %" and "brilho como 20". If false, it performs "remove os efeitos gráficos" and "define o tamanho como 100 %".